

## 幼教程式共備趴側記

文◎專發部主任 張鉅輝

窗外的鳥叫聲開啟了備課趴的序曲，一大早夥伴們神采奕奕，已經在備課趴研習現場等候練功坊的開始，九點一到素紋老師不疾不徐地透過說課帶領大家從動機開始分析，透過STEAM解說未來課綱的方向，實際授課時藉由「寶寶愛程式」的繪本分享，先讓幼兒對程式有



基本的認知，再由方向卡片讓孩子親身體驗指令的意義，循序漸進地帶領孩子進入「妙貓桌遊挖礦趣」邏輯規則，講解各種牌卡的功能、擺放的規則，也分享了自製的擺放版設計，讓幼兒進而學習自主收納的能力，也解決夥伴們實際課程中牌卡整理的問題，改善了實際教學現場的操作性。大家一起討論該怎麼教"順時針"方向，頓時貓咪滿天飛，還激盪出計分表的分齡做法，具備英文專長的雅玫老師認真找出幼兒程式教育與新課綱的關聯，發現新課綱的學習面向中缺少了STEAM的科技與工程，希望能喚起幼教學者們的關注，進一步支持幼兒程式教育！此外，還介紹了Code.org for Scratch的遊戲供參考。素紋老師也提出請現場的夥伴一起思考遊戲時計分的問題，馬上就有夥伴利用JAMBOARD進行回饋說明如何改良。我們看到了素紋老師提供幼兒的學習影片，從中我們觀察幼兒的學習行為、歷程、思考，以幼兒的學習為圓心發散，透過孩子的認知、語言、能力聚焦課程設計，最後在分組的討論中去規劃自己能實踐的課程樣貌。具備公主專長的亞萱老師，是公主媽媽，分享了在思賢附幼帶孩子們玩桌遊的實務經驗，讓我們發現到如果牌卡能夠變大，會方便老師在教學上的示範與說明。身為巡迴輔導老師的婉儀老師，細心的分析了要玩此桌遊之前，孩子需要具備的方位能力，循序漸進培養這些能力之後，一樣可以幫助特殊生實際操作桌遊；還分享了可以下載BlueStacks在桌機上就

可以模擬Scratch JR喔！

真是一群好學又認真的老師，加上不藏私的素紋老師主講分享，又有滿滿熱情的教師會，還有教科的全力支援，幼兒程式啟蒙教育在共備趴各位成員的努力之下，一定可以綻放出豐碩的引領風潮，帶動起全國幼兒學程式的契機。

